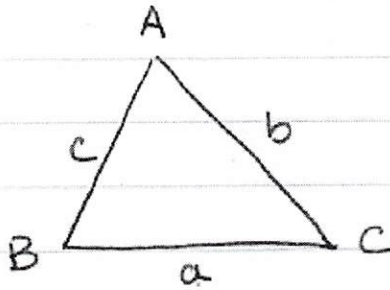


2.4 – LA LOI DU COSINUS

En utilisant les notations standards, la **loi du Cosinus** dit :

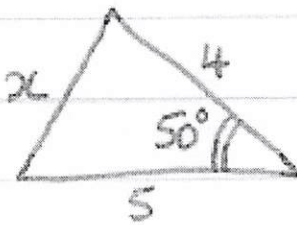


$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cdot \cos A$$

côté opposé
à l'angle considéré

Cette loi s'applique à tous les types de triangles.

Exemple 1: Déterminer une longueur

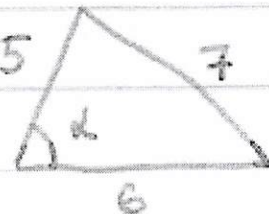


$$x^2 = 4^2 + 5^2 - 2 \times 4 \times 5 \times \cos 50$$

$$x = \sqrt{41 - 40 \cos 50}$$

$$x \approx 3,9$$

Exemple 2: Déterminer un angle aigu



$$7^2 = 5^2 + 6^2 - 2 \times 5 \times 6 \times \cos \alpha$$

$$49 = 61 - 60 \cos \alpha$$

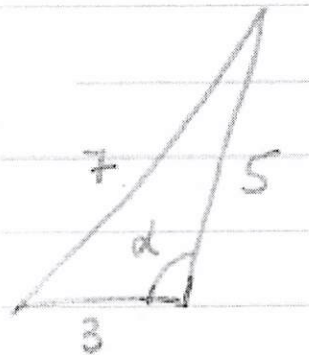
$$60 \cos \alpha = 12$$

$$\cos \alpha = \frac{12}{60}$$

$$\alpha = \cos^{-1}\left(\frac{12}{60}\right)$$

$$\alpha \approx 78^\circ$$

Exemple 3: Déterminer un angle obtus



$$7^2 = 3^2 + 5^2 - 2 \times 3 \times 5 \times \cos \alpha$$

$$49 = 34 - 30 \cos \alpha$$

$$30 \cos \alpha = -15$$

$$\cos \alpha = -\frac{1}{2}$$

$$\alpha = \cos^{-1}\left(-\frac{1}{2}\right)$$

$$\alpha = 120^\circ$$

Il n'y a pas de cas ambigu avec la loi du cosinus.

Si $\cos x$ est négatif, l'angle est nécessairement obtus, et la touche \cos^{-1} ("^-") de la calculatrice donnera l'angle (et pas l'angle de référence).

Hwk: p 119 # 1ac, 2ac, 4abde, 5, 7, 8, 10, 14, 15, 20, 23, 26.